

NOSEWORK

Dyscyplina kynologiczna, wywodząca się z pracy użytkowej psów policyjnych wyszukujących materiały wybuchowe, narkotyki i inne materiały niedozwolone. Sport ten wykorzystuje najważniejszy psi zmysł – węch i polega na znajdowaniu i oznaczaniu próbek zapachowych. Pies, poza współpracą z przewodnikiem musi wykazać się także samodzielnością. Zawody nosework polegają na znalezieniu schowanych próbek w jak najkrótszym czasie. Zawody dzielą się na: kategorie (rodzaje lokalizacji do przeszukania) i klasy (stopnie trudności).

STOWARZYSZENIE NOSEWORK POLSKA

Organizacja zrzeszająca zawodników i kluby nosework. Stowarzyszenie Nosework Polska jest nadrzędną organizacją sprawującą nadzór nad organizacją zawodów.

Stowarzyszenie Nosework Polska jest stowarzyszeniem rejestrowym.

Numer KRS: 000063088, NIP: 5130246297

I CZĘŚĆ OGÓLNA

1. DOPUSZCZENIE DO UDZIAŁU W ZAWODACH I EGZAMINACH

a) Pies

- W egzaminach mogą brać udział psy które ukończyły 6 miesięcy.
Aby wziąć udział w zawodach klas 1-3 psy muszą ukończyć 8 miesięcy.
- W egzaminach i zawodach mogą brać udział psy niepełnosprawne, o ile nie odczuwają dyskomfortu i nie ma do tego przeciwwskazań medycznych.
- Psy muszą posiadać aktualne szczepienie przeciwko wściekliźnie, być zdrowe i w ogólnej dobrej kondycji. Sędzia ma prawo zdyskwalifikować psa jeśli uzna, że pies wykazuje oznaki choroby lub jest w złej kondycji.
- Psy po zabiegach, ze szwami lub w trakcie leczenia drobnych urazów mogą startować w zawodach pod warunkiem przedstawienia zaświadczenia od lekarza weterynarii oraz nie odczuwania przez psa dyskomfortu. Sędzia może zdecydować o wycofaniu ze startu takiego psa.
- Na terenie zawodów nie mogą przebywać psy bez aktualnego szczepienia przeciwko wściekliźnie, psy z infekcjami, pasożytami i innymi problemami zdrowotnymi zagrażającymi zdrowiu psów w pobliżu. Sędzia ma prawo do kontroli weterynaryjnej wszystkich psów przebywających na terenie zawodów – nie tylko tych startujących.
- Psy muszą posiadać chip lub/i tatuaż
- Psy na terenie zawodów powinny mieć na sobie szelki lub zwykłą obrozę i pozostawać pod stałą kontrolą przewodnika. Na terenie zawodów psy muszą przebywać na smyczy i być pod kontrolą przewodnika.
- Podczas startu psy mogą mieć na sobie szelki lub obrozę, dopuszczalny jest także start psa bez szelek i obroży. To czy pies pracuje na smyczy/lince czy luzem należy do decyzji przewodnika. Psy pracujące na smyczach/linkach można odpowiednio naprowadzać, niedopuszczalne jest jednak szarpanie psa (co może skutkować dyskwalifikacją).
- Psy mogą startować w ubrankach (zarówno w zimie jak i płaszczach /kamizelkach chłodzących w lecie).

- Psy agresywne stwarzające realne zagrożenie na terenie zawodów, mogą zostać zdyskwalifikowane i dostać zakaz przebywania na terenie zawodów. Decyzję o dyskwalifikacji podejmuje sędzia.
- Zabrania się używania na terenie zawodów kolczatek, dławików, obroży elektrycznych. Ich używanie skutkuje dyskwalifikacją.
- Suki w cieczie nie mogą brać udziału w zawodach.
- Suki w zaawansowanej ciąży oraz karmiące (do 6 tygodni po porodzie) nie mogą brać udziału w zawodach
- Trening i startowanie w zawodach i egzaminach nosework nie powinny sprawiać psu dyskomfortu.
- W kwestiach spornych nie ujętych w regulaminie decyzję podejmuje sędzia.

b) Przewodnik

- W zawodach i egzaminach mogą brać udział przewodnicy niezrzeszeni, jednak nie mogą oni uczestniczyć w kwalifikacji Ligii Nosework Polska oraz w Pucharze Klubów. Dopuszczalne jest ustalenie wyższej opłaty startowej dla przewodników niezrzeszonych.
- Do egzaminów i zawodów podchodzi para: pies i przewodnik. Każdorazowa zmiana przewodnika wymaga ponownego przejścia wszystkich etapów.
- Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w zawodach za pisemną zgodą opiekuna prawnego.
- W zawodach nosework mogą brać udział osoby niepełnosprawne. Jeśli niepełnosprawność ta wpływa na styl czy sposób pracy należy zgłosić to odpowiednio wcześniej organizatorowi.
- Niedopuszczalne jest brutalne traktowanie psa – każdorazowe takie zachowanie skutkować będzie dyskwalifikacją z zawodów oraz zgłoszeniem sprawy do stowarzyszenia. Stowarzyszenie ma prawo narzucić karę czasowego zakazu startów lub wydalenia ze stowarzyszenia. Mogą zostać podjęte także inne kroki prawne.
- Na teren zawodów mają zakaz wstępu osoby nietrzeźwe bądź osoby stwarzające swym zachowaniem potencjalne zagrożenie dla porządku publicznego.
- Podczas rozgrywania kategorii obowiązuje całkowity i bezwzględny zakaz komunikowania się pomiędzy zawodnikami, którzy ukończyli start, a oczekującymi. Obowiązuje zakaz używania urządzeń komunikacyjnych.

Złamanie powyższego zakazu, skutkuje dyskwalifikacją oraz sześciomiesięcznym zawieszeniem w prawach zawodnika i wpisem sędziego, do książeczki startowej.

c) Sędzia

- Sędziowie zawodów muszą zostać zatwierdzeni przez stowarzyszenie Nosework Polska.
- Zawody i egzaminy mogą być sędziowane przez sędziów zagranicznych, pochodzących z organizacji z którymi współpracuje stowarzyszenie. Procedury związane z powoływaniem sędziego znajdują się w odrębnym dokumencie – Uchwała Zarządu Stowarzyszenia Nosework Polska z dnia 15.08.2016 o powoływaniu Sędziów.
- Na zawodach rangi mistrzowskiej oceny powinno dokonywać dwóch sędziów.

d) Asystent

- Na zawodach konieczna jest obecność asystenta sędziego.

e) Liga Nosework Polska

- Roczny ranking startujących par zrzeszonych w stowarzyszeniu
- Osobny dla każdej klasy trudności
- Każdorazowo, startując w zawodach zawodnik otrzymuje w zależności od zajętej lokaty odpowiednio 1 miejsce – 50 punktów, 2 miejsce – 40 punktów, 3 miejsce – 30 punktów, 4 miejsce – 20 punktów, 5 miejsce – 10 punktów. Dodatkowo, każdy zawodnik, niezależnie od lokaty otrzymuje 25 punktów jeśli na danych zawodach zalicza klasę.
- Para która uzyska na koniec roku w danej klasie największą liczbę punktów otrzymuje tytuł „Zwycięzcy Ligi Nosework Polska klasy 1/2/3”

MISTRZOSTWA POLSKI NOSEWORK

- Rozgrywane w klasach 1, 2, 3 oraz klasie master.
- Otwarte zarówno dla członków Stowarzyszenia Nosework jak i zawodników niezrzeszonych
- Aby móc wystartować na zawodach rangi mistrzowskiej para musi mieć awans do danej klasy w danej kategorii
- Miejsca na podium uprawniają do uzyskania tytułów Mistrzowskich i Vice- Mistrzowskich w danych klasach.

- W danej klasie rozgrywane są starty we wszystkich kategoriach, a Mistrzem Polski zostaje para, która uzyska najwyższą liczbę punktów zsumowanych ze wszystkich startów.
- Jeżeli punktacja jest identyczna, wygrywa para, która uzyskała krótszy zsumowany czas ze wszystkich startów
- Zezwala się na start w klasie niższej WE WSZYSTKICH KATEGORIACH parom, które mają awans do klasy wyższej w niektórych kategoriach pod warunkiem, że w dalszym ciągu startują w klasie niższej przynajmniej w jednej kategorii.
- Jeżeli zawodnik ma na koncie oficjalne starty we wszystkich kategoriach w danej klasie nie ma możliwości startu na Mistrzostwach Polski w klasie niższej.

II EGZAMINY

Egzaminy z identyfikacji zapachów. Zaliczenie egzaminu jest warunkiem startu w zawodach. W jednym dniu para może zaliczyć wszystkie trzy egzaminy. Odległość między kartonami to minimum 20cm. Egzaminy mogą przeprowadzać i sędziować: Licencjonowani Sędziowie oraz Licencjonowani Instruktorzy Stowarzyszenia Nosework Polska

Pierwszy stopień – cynamon

Obowiązkowy dla każdego zespołu do przejścia do klas 1 we wszystkich kategoriach. 12 kartonowych pudełek, 11 bez zapachu, 1 z zapachem.

- pies ma wskazać pudełko z zapachem a przewodnik zgłosić alarm.
- czas maksymalny 3 minuty
- zapach olejek cynamonowy

Drugi stopień – pomarańcza

Obowiązkowy dla każdego zespołu do przejścia do klas 2 we wszystkich kategoriach. 12 kartonowych pudełek, 11 bez zapachu, 1 z zapachem

- pies ma wskazać pudełko z zapachem a przewodnik zgłosić alarm.
- czas maksymalny 3 minuty
- zapach olejek pomarańczowy

Trzeci stopień – goździk

Obowiązkowy dla każdego zespołu do przejścia do klas 3, we wszystkich kategoriach. 12 kartonowych pudełek, 11 bez zapachu, 1 z zapachem

- pies ma wskazać pudełko z zapachem a przewodnik zgłosić alarm.
- czas maksymalny 3 minuty
- zapach olejek goździkowy

III ZAWODY

Zawody dzielą się na kategorie i klasy. Kategorie rozróżniają głównie miejsce pracy (pojemniki, pomieszczenia, obszary zewnętrzne, woda, pojazdy), w ramach każdej kategorii wyróżnia się 3 klasy trudności. Kolejno 1, 2 i 3. Pary, które zaliczą klasę 3 we wszystkich kategoriach mają możliwość startowania w najbardziej zaawansowanej klasie, łączącej wszystkie kategorie – klasie master.

Do awansu do klasy wyższej para poza zaliczeniem odpowiednich egzaminów, musi zaliczyć klasę niższą co najmniej dwukrotnie.

Nie ma możliwości startu danej pary w niższej klasie po oficjalnym starcie w klasie wyższej.

Nie istnieją żadne ograniczenia dotyczące maksymalnej ilości startów w danej klasie.

Przyjmuje się, że wszystkie psy w danej klasie powinny szukać próbki schowanej w ten sam sposób. W związku z tym przewodnicy startujący w danej klasie nie mogą znajdować się przy ringu w trakcie startów zawodników poprzedzających.

Obowiązuje zakaz wielokrotnego startu tego samego psa, w jednej kategorii, w tej samej klasie na jednych zawodach.

Organizator ma obowiązek przygotowania na zawody odpowiedniej ilości zapasowych próbek i przedmiotów, w razie ich zniszczenia przez startujące psy. Jeśli jakiś pies zniszczy lub uszkodzi przedmiot lub próbkę (rozgryzie, rozdrapie, zaślini, zasika itd.) organizator ma obowiązek wymiany przedmiotu/próbki przed startem kolejnego zawodnika.

W trakcie jednych zawodów pies może wystartować maksymalnie pięć razy, w różnych kategoriach. Wliczają się do tego starty w egzaminach.

W trakcie zawodów przewodnik nie może startować z kilkoma psami w tej samej klasie jednej kategorii.

Poruszanie się po ringu w trakcie odprawy odbywa się według zaleceń i kierunku sędziego. Obowiązuje zakaz samodzielnego poruszania się i sprawdzania ringu. W razie niezastosowania się do poleceń sędziego, zawodnik zostaje zdyskwalifikowany.

Organizator ma obowiązek rejestracji wideo wszystkich startów. Filmy przechowywane są przez okres dwóch tygodni.

1. POJEMNIKI

Pojemniki (Containers) – polega na oznaczeniu przez psa przedmiotów z próbkami zapachowymi z 20 przedmiotów ułożonych na ringu. Przewodnik ma wskazać przedmiot z zapachem, ale nie musi wskazać dokładnej lokalizacji próbki w przedmiocie. Zawody mogą odbywać się zarówno w pomieszczeniu jak i na zewnątrz.

• Klasa 1, Kategoria Pojemniki (Containers)

- 20 przedmiotów, w których ukryta jest 1 próbka,
- wiek próbek maksymalnie 24 godziny
- maksymalny czas przebiegu 2.5 minuty
- zapach olejek cynamonowy

• Klasa 2, Kategoria Pojemniki (Containers)

- od 20 do 30 przedmiotów, od 1 do 3 próbek przewodnik zna ilość,
- wiek próbek – maksymalnie 3 dni,
- maksymalny czas przebiegu 3.5 minuty
- zapach olejek: cynamonowy i pomarańczowy

• Klasa 3, Kategoria Pojemniki (Containers)

- minimum 20 różnych przedmiotów, w których ukryta jest nieznaną przewodnikowi liczbą próbek
- ilość próbek od 0 do 4 nieznaną przewodnikowi
- wiek próbek – maksymalnie 7 dni
- maksymalny czas przebiegu 5 minut

- zapach olejek: cynamonowy, pomarańczowy, goździkowy
- próbki mogą być wszystkich trzech zapachów, tylko dwóch lub jednego
- rozproszenia w postaci jedzenia, zabawek lub innego zapachu ukryte w więcej niż jednym z przedmiotów. Rozproszenia powinny być schowane w sposób uniemożliwiający psu bezpośredni kontakt z nimi.

2. POMIESZCZENIA

Pomieszczenia (Interior) – polega na przeszukiwaniu pomieszczeń/wyznaczonych obszarów w pomieszczeniu oraz odnajdywaniu i oznaczaniu ukrytych próbek zapachowych. Próbki mogą być schowane dowolnie (szczegóły regulują regulaminy poszczególnych klas). W pomieszczeniu mogą znajdować się różne przedmioty, jednak należy dobierać i układać je tak, aby nie stanowiły niebezpieczeństwa dla przeszukującego pomieszczenie psa. Przewodnik ma za zadanie wskazać dokładną lokalizację próbki.

• Klasa 1, Kategoria Pomieszczenia (Interior)

- jedna próbka schowana na wyznaczonym obszarze wewnątrz pomieszczenia.
- jedno pomieszczenie
- maksymalny czas przebiegu 3 minut.
- wiek próbki maksymalnie 24 godziny
- zapach: olejek cynamonowy,

• Klasa 2, Kategoria Pomieszczenia (Interior)

- od 1 do 3 próbek schowanych na wyznaczonym obszarze wewnątrz pomieszczenia.
- jedno lub dwa pomieszczenia
- maksymalny czas przebiegu 5 minut - wiek próbki maksymalnie 3 dni
- zapach: olejek cynamonowy i pomarańczowy
- próbka może być schowana w niedostępny
- próbki nie muszą być bezpośrednio dostępne, maksymalna wysokość 1.2m
- ilość próbek jest znana przewodnikowi

• **Klasa 3, Kategoria Pomieszczenia (Interior)**

- niewiadoma liczba próbek schowanych na wyznaczonym obszarze wewnątrz pomieszczenia
- nielimitowana liczba pomieszczeń
- ilość próbek od 0 do 4 nieznana przewodnikowi
- maksymalny czas przebiegu 7 minut
- zapach olejek: cynamonowy, pomarańczowy, goździkowy
- próbka może być schowana w niedostępny sposób
- rozproszenia w postaci zwodniczego zapachu
- próbki nie muszą być bezpośrednio dostępne.
- wysokość maksymalna 2m

3. WODA (Water)

Woda polega na oznaczeniu przez psa pojemników z próbkami zapachowymi wśród pojemników z wodą ułożonych na ringu. Przewodnik ma wskazać pojemnik z zapachem, ale nie musi wskazać dokładnej lokalizacji próbki w pojemniku. Zawody mogą odbywać się zarówno w pomieszczeniu jak i na zewnątrz.

• **Klasa 1, Kategoria Woda (Water)**

7 pojemników z wodą, w jednym schowana próbka

- maksymalny czas przebiegu 1 minuty
- wiek próbki maksymalnie 24 godziny
- zapach olejek cynamonowy

• **Klasa 2, Kategoria Woda (Water)**

10 pojemników z wodą, od 1 do 3 schowanych próbek

- maksymalny czas przebiegu 1.5 minuty
- wiek próbki maksymalnie 3 dni
- zapach olejek cynamonowy i pomarańczowy

• **Klasa 3, Kategoria Woda (Water)**

15 pojemników z wodą, niewiadoma ilość próbek

- maksymalny czas przebiegu 2 minuty
- ilość próbek od 0 do 4 nieznaną przewodnikowi
- wiek próbki maksymalnie 7 dni
- zapach olejek cytrynowy, pomarańczowy i goździkowy
- rozproszenia: zwońnicze zapachy

4. POJAZDY (Vehicles)

Pojazdy polegają na przeszukiwaniu pojazdów i odnajdywaniu i oznaczaniu ukrytych próbek zapachowych. Próbki mogą być schowane dowolnie (szczegóły regulują regulaminy poszczególnych klas). Przewodnik ma za zadanie wskazać dokładną lokalizację próbki.

• Klasa 1, Kategoria Pojazdy

jedna próbka schowana na pojeździe.

- pojazd: samochód
- tylko zewnętrzna część samochodu
- maksymalny czas przebiegu 2.5 minuty
- wiek próbki maksymalnie 24 godziny
- zapach olejek cytrynowy,

• Klasa 2, Kategoria Pojazdy

od 1 do 3 próbek schowanych na wyznaczonym pojeździe

- pojazd np. motocykl, samochód, rower, autobus, ciężarówka, łódka
- maksymalny czas przebiegu 3.5 minuty
- wiek próbki maksymalnie 3 dni
- zapach olejek cytrynowy i pomarańczowy
- podczas jednego przebiegu na wyznaczonym obszarze może znajdować się być od 2 - 5 pojazdów do sprawdzenia
- próbka może być schowana w niedostępny sposób
- rozproszenia w postaci próbek ze zwońniczym zapachem
- ilość próbek jest znana przewodnikowi

• **Klasa 3, Kategoria Pojazdy**

niewiadoma liczba próbek schowanych na wyznaczonym pojeździe.

- pojazd np. motocykl, samochód, rower, autobus, ciężarówka, łódka
- maksymalny czas przebiegu 5 minut
- wiek próbki maksymalnie 7 dni
- zapach olejek: cynamonowy, pomarańczowy, goździkowy
- podczas jednego przebiegu mogą być nielimitowana liczba pojazdów do sprawdzenia
- próbka może być schowana w niedostępny sposób
- ilość próbek od 0 do 4 nieznana przewodnikowi
- rozproszenia w postaci zwodniczego zapachu

5. OBSZARY ZEWNĘTRZNE (Exterior)

Polega na przeszukiwaniu wyznaczonych obszarów na świeżym powietrzu i oznaczaniu ukrytych próbek zapachowych. Próbki mogą być schowane dowolnie (szczegóły regulują regulaminy poszczególnych klas). Na wyznaczonym obszarze mogą znajdować się różne przedmioty, jednak należy dobierać i układać je tak, aby nie stanowiły niebezpieczeństwa dla przeszukującego pomieszczenie psa. Przewodnik ma za zadanie wskazać dokładną lokalizację próbki.

• **Klasa 1, Kategoria Obszary Zewnętrzne**

jedna próbka schowana na wyznaczonym obszarze na zewnątrz.

- maksymalny czas przebiegu 3 minut.
- wiek próbki maksymalnie 24 godziny
- zapach: olejek cynamonowy

• **Klasa 2, Kategoria Obszary Zewnętrzne**

od 1 do 3 próbek schowanych na wyznaczonym obszarze na zewnątrz.

- maksymalny czas przebiegu 5 minut
- wiek próbki maksymalnie 3 dni - zapach: olejek cynamonowy i pomarańczowy
- próbka może być schowana w niedostępny sposób

- maksymalna wysokość 1.2m
- rozproszenia w postaci próbek ze zwodniczym zapachem
- ilość próbek jest znana przewodnikowi

• **Klasa 3, Kategoria Obszary Zewnętrzne**

niewiadoma liczba próbek schowanych na wyznaczonym obszarze na zewnątrz.

- maksymalny czas przebiegu 7 minut
- wiek próbki maksymalnie 7 dni
- ilość próbek od 0 do 4 nieznane przewodnikowi
- zapach olejek: cynamonowy, pomarańczowy, goździkowy
- próbka może być schowana w niedostępny sposób
- maksymalna wysokość 2m
- rozproszenia w postaci zwodniczego zapachu

6. MASTER CLASS

Do startu w tej klasie jest uprawniony zespół, który zaliczył wszystkie pozostałe kategorie w klasie 3 przynajmniej raz. Klasa łącząca w sobie elementy wszystkich kategorii. Na wyznaczonym obszarze znajduje się niewiadoma liczba próbek.

- minimalnie 0 a maksymalnie 10 próbek
- maksymalny czas przebiegu każdorazowo ustalany przez sędziego
- wielkość obszaru każdorazowo ustalana przez sędziego
- ilość lokalizacji każdorazowo ustalana przez sędziego
- na obszarze mogą znajdować się pojazdy, przedmioty oraz pojemniki z wodą w których ukryta może być próbka
- rozproszenia w postaci jedzenia, zabawek, zwodniczych zapachów
- zapachy olejek cynamonowy, pomarańczowy, goździkowy
- maksymalna wysokość próbki 2,5m
- próbka może być schowana w niedostępny sposób

IV ZAPACHY

1. Podczas zawodów będą używane następujące zapachy:

- olejek cynamonowy (Cinnamomum Zeylanicum Oil)
- olejek pomarańczowy (Citrus Sinensis Dulcis Peel Oil)
- olejek goździkowy (Eugenia Caryophyllus Oil)

a) Mazidła.com

b) Vera-Nord

c) Ashwin Pharma

d) Bamer

2. Próbką zapachowa

Nasączona połówka patyczka bawełnianego (ich liczba w próbkce od 1 do 6). Zapach do próbki musi być przygotowana minimum 24 godziny przed dniem zawodów. Sposób przygotowania próbki – do szklanego słoika wkładamy bawełniany wacik, który nasączamy olejkiem, następnie umieszczamy w nim bawełniane patyczki. Słoik zamykamy i zostawiamy na minimum 24 godziny.

V OGÓLNE ZASADY PODCZAS PRZEBIEGÓW:

- Przewodnik musi zakomunikować sędziemu odnalezienie próbki przez psa – może to zrobić poprzez powiedzenie słowa „ALARM” lub podniesienie wyprostowanej ręki nad głowę.
- O sposobie zakomunikowania, przewodnik musi poinformować przed rozpoczęciem przebiegu.
- Zakomunikowanie sędziemu odnalezienia próbki musi nastąpić gdy pies jest przy źródle zapachu
- Sędzia informuje przewodnika czy została odnaleziona próbka przez powiedzenie TAK lub NIE.
- Wówczas przewodnik może udać się do psa i go nagrodzić – jedzeniem (pilnując aby nie spadło na ziemię lub próbkę), zabawką lub jakąkolwiek inną formą nagrody. Przewodnik nie może wydać żadnego hasła, ani nagrodzić psa od momentu powiedzenia słowa „alarm”, lub podniesienia ręki, do powiedzenia przez sędziego „tak”, lub „nie”.

- Za miejsce oznaczenia uznaje się miejsce/ lokalizację wskazane(ą) przez psa, chyba, że przepisy poszczególnych klas mówią inaczej.
- W przypadku wątpliwości sędziego co do dokładności lokalizacji wskazanego miejsca, może on zapytać przewodnika „gdzie”. Wówczas przewodnik ma obowiązek niezwłocznie wskazać miejsce gdzie według niego znajduje się próbka. Od momentu powiedzenia pytania sędziego „gdzie”, do potwierdzenia „tak” lub „nie”, przewodnik nie może wydać do psa żadnego hasła.
- Obowiązuje zakaz dotykania przedmiotów znajdujących się na ringu.
- Obowiązuje zakaz wnoszenia na teren egzaminów i zawodów zapachów cynamonowego, pomarańczowego, goździkowego.
- Złamanie zapisów regulaminu, grozi dyskwalifikacją z zawodów. Decyzję każdorazowo podejmuje sędzia. W kwestiach spornych nie ujętych w regulaminie decyzję podejmuje sędzia.

VI PUNKTACJA

- Aby zaliczyć klasę pies musi odnaleźć i oznaczyć wszystkie próbki, bez nieprawidłowych oznaczeń.
- W celach rankingowych, aby umożliwić przyznawanie lokat obowiązuje także system punktowy.
- W przypadku uzyskania takiej samej ilości punktów przez dwa psy, wyższą lokatę otrzymuje ten, który zakończył przebieg w krótszym czasie.
- Za każdą znalezioną i oznaczoną próbkę przyznaje się w klasach 1,2,3, master 50pkt
- Dodatkowo sędzia przyznaje punkty za wrażenie ogólne 0 -10 pkt odnoszące się do pracy przewodnika.

Ilość dopuszczalnych nieprawidłowych oznaczeń próbek (bez zapachu) niepowodujących przerwania startu i anulowania wszystkich otrzymanych punktów:

Egzamin - 0, Klasa 1 – 1, Klasa 2 – 0, Klasa 3 – 0, Klasa Master – 0,

Za różnorakie błędy sędzia odejmuje odpowiednią ilość punktów:

Nadmierne drapanie próbki z zapachem, lub jej nośnika

-5

Złapanie próbki z zapachem, lub jej nośnika w zęby

-5

Nieprawidłowe oznaczenie (bez zapachu)

-15

Nadmierna pomoc przewodnika

-5 do -15

Próby uszkodzenia innego elementu znajdującego się na ringu

-5

Zniszczenie innego elementu znajdującego się na ringu

-15

Każdorazowe upuszczenie smakołyków lub zabawki

-15

Żółta kartka:

- Złapanie próbki z zapachem, lub jej nośnika w zęby i próba ucieczki.
- Nadmierna pomoc przewodnika.
- Upuszczenie smakołyków lub zabawki.

Czerwona kartka = dyskwalifikacja:

Druga żółta kartka.

Zniszczenie lub uszkodzenie próbki z zapachem, lub jej nośnika.

Wyraźne wskazanie próbki z zapachem, lub jej nośnika przez przewodnika.

Załatwienie się psa na ringu.

Opuszczenie ringu bez kontroli przewodnika.

Czerwona kartka/dyskwalifikacja automatycznie powoduje wyzerowanie wszystkich zebranych punktów podczas danego startu.

Wydanie psu hasła lub nagrodzenie go w sytuacji w której regulamin tego zabrania.

Wylanie wody z pojemników.

Podczas egzaminu zniszczenie kartonu bez zapachu, lub z zapachem (nieprzypadkowe) skutkuje niezdaniem egzaminu i przerwaniem startu.

Czas przebiegu - liczony jest od przekroczenia linii startu do:

- (w klasach, w których jest jedna próbka) zakomunikowania przez sędziego (Tak) czy próbka została znaleziona lub wykorzystania przeznaczonego limitu czasowego.
- (w klasach, w których próbek jest więcej i jest ich znana liczba) zakomunikowania przez sędziego (Tak, Nie) czy próbka została znaleziona lub wykorzystania przeznaczonego limitu czasowego.
- (w klasach, w których próbek jest więcej i nie jest znana ich liczba) zakończenia przeszukiwania przez przewodnika – należy o tym poinformować sędziego słowem „Koniec” lub upływu przeznaczonego limitu czasowego.

VII PRZYGOTOWANIE RINGU

- Ring - obszar pracy startującej pary, na którym znajdują się próbki zapachu.
- Oznaczenie ringu – organizator musi oznaczyć ring w widoczny sposób, uwzględniając linię startu.